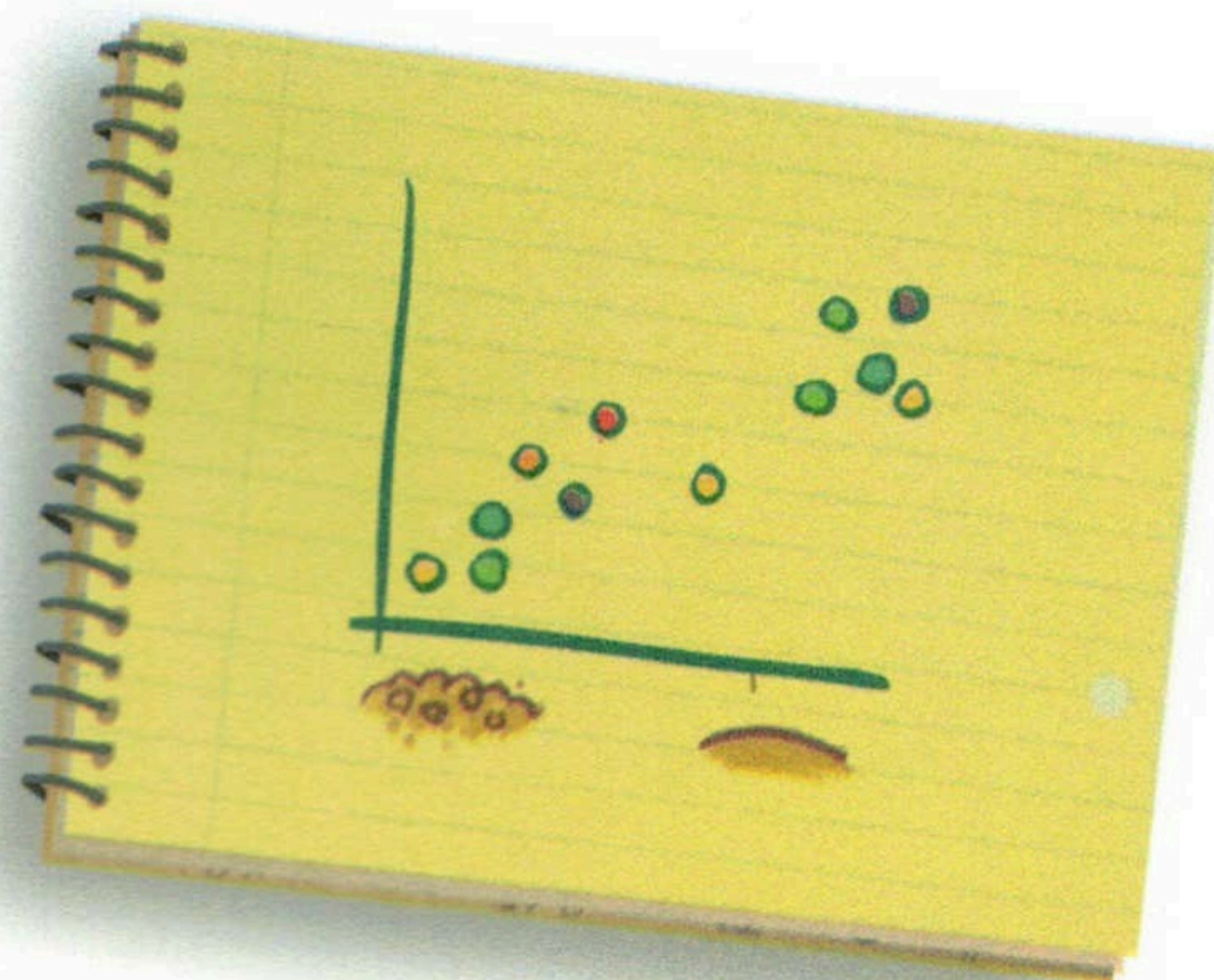


Mientras Daphne y los alienígenas esperaban a que les trajeran más combustible, jugaron a las canicas.

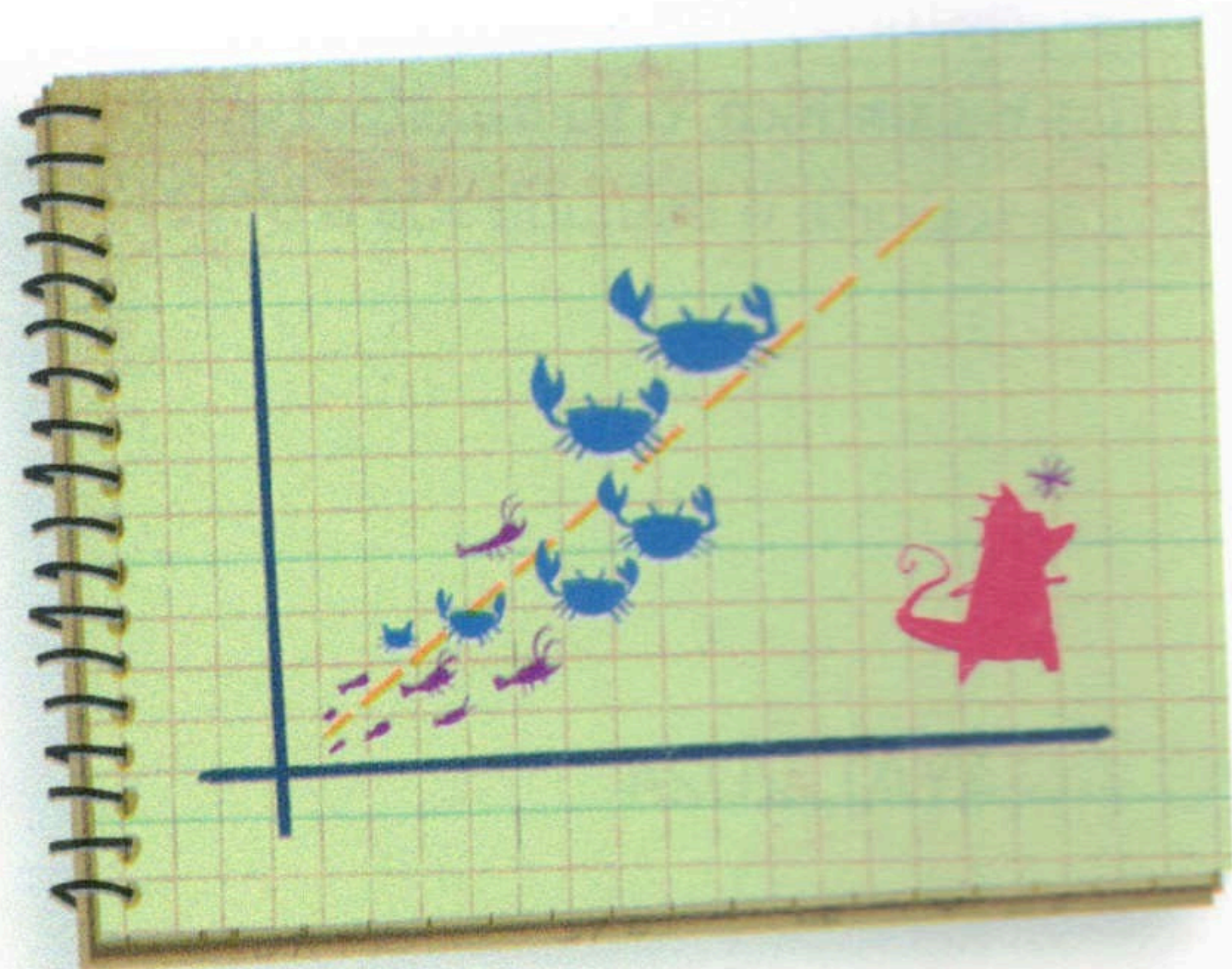
Tras hacer rodar un puñado por la superficie irregular del planeta, había canicas por todas partes: ¡parecía un gráfico de dispersión! Si el terreno era accidentado, se detenían más canicas en la misma zona, y cuando era liso, rodaban más lejos.

Los gráficos de dispersión son útiles para entender si dos cosas siguen algún patrón.



Gráficos de dispersión:

muestran cómo se relacionan dos elementos y si uno cambia cuando lo hace el otro.



Bajo el mar, Daphne demostró que los crustáceos pequeños no eran tan rápidos como los grandes.



Tu turno: horas de sueño

Apunta las horas que duermes cada noche durante una semana. Por la mañana, anota cómo te sientes (en una escala de malhumorado a estupendo). Dibuja un gráfico de dispersión con las horas de sueño en un lado y el estado de ánimo en el otro. Coloca un punto por cada día en el que coincidan tu sueño y tu estado de ánimo. ¿Ves algún patrón? ¿Existe una cantidad ideal de horas de sueño que te haga sentir mejor?

